





Bimbi on screen- Enti coinvolti





Bimbi on screen- A chi è rivolto

A tutti i genitori, operatori, nonni....

Le tecnologie digitali non sono né buone né cattive, bensì strumenti presenti nel mondo del bambino, fin dalla sua nascita. Il compito degli adulti è divenire consapevoli dei rischi ma anche delle potenzialità e supportare il bambino nel suo processo di alfabetizzazione con questi strumenti, la cui qualità dipende dall'utilizzo che ne si fa



Il mondo della Generazione TOUCH



MANIPOLAZIONE DIRETTA

I dispositivi Touch possono essere utilizzati come tutti gli altri oggetti: icone ed immagini infatti possono essere trascinate, ruotate, «aperte» con il semplice tocco di un dito



INTERAZIONE INDIPENDENTE

Uno studio osservazionale ha registrato la capacità dei bambini (già a partire dai 2 anni) di apprendere l'utilizzo dei tablet senza l'intervento degli adulti:

- → Attraverso l'osservazione
- → Per tentativi ed errori



DIFFUSIONE «TOTALE»

Smartphone, Tablet e altri dispositivi digitali e Touch sono diffusi ovunque: sono parte del mondo dei bambini, in maniera diretta ed indiretta



80%

Dei bambini tra 3 e 5 anni che utilizzano lo smartphone dei genitori

30%

Dei genitori usa i dispositivi mobili per «calmare» i bimbi nel loro primo anno di vita

Alcuni Numeri... 70%

Dei genitori usa i dispositivi mobili per «calmare» i bimbi nel loro secondo anno di vita

86,5%

Dei bambini 3-5 anni guarda la TV ogni giorno (e non solo alla TV...)

Fonti: - Bozzola et al., Media devices in pre-school children: the recommendations of the Italian pediatric society – J Pediatr. 2018 - ISTAT 2022



INTERSOGETTIVITA': COS'E'?

L'intersoggettività è la capacità di entrare nell'esperienza soggettiva dell'altro: condividere, comprendere, sentire, partecipare a ciò che vive e sperimenta l'altro.

- Questa capacità è innata e non richiede capacità cognitive astratte razionali o teoriche né dipende dall'apprendimento culturale.
- Passa attraverso «l'interpretazione» di comportamenti manifesti come la postura, il tono della voce, il ritmo del discorso, l'espressione del viso, così come dei contenuti verbali.
- «Entrare nella mente dell'altro» sviluppa un senso di condivisione e di comprensione di chi ci sta vicino, dalle emozioni ai pensieri.



Un adeguato sviluppo dell'intersoggettività porta al bambino:

- ✓ senso di sicurezza
- ✓ interesse positivo per il mondo
- ✓ Capacità relazionale
- ✓ empatia

Un mancato sviluppo dell'intersoggettività può causare:

- x Persistente stato di insicurezza e paura
- x Chiusura verso il mondo
- x Posizionamento difensivo nei confronti degli altri





Se c'è interazione e rispecchiamento, il bambino impara a gestire situazioni ed emozioni da e con il genitore

AUTOREGOLAZIONE EMOTIVA

"L'ESPERIENZA DI SICUREZZA NON SI BASA SU UNA NEGAZIONE DEGLI AFFETTI POSITIVI MA SULL'ABILITÀ DI TOLLERARE TEMPORANEAMENTE GLI AFFETTI NEGATIVI, AL FINE DI AVERE UNA PADRONANZA SULLE SITUAZIONI MINACCIOSE O FRUSTRANTI"

Cassidy J. Emotion regulation: influences of attachment relationship. In: Fox NA, ed. *Emotion regulation: Behavioral and biological considerations*. Monographs of the Society for Research in ChildDevelopment 1994;59:228-249.



Interferenza del digitale sull'Intersoggettività

ROTTURA DELLA DIADE

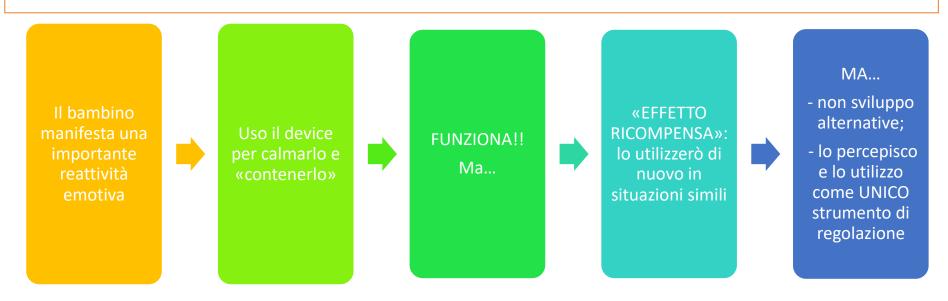
cosa ci insegna l'esperimento della «**STILL FACE**» di Edward Tronick¹

¹Psicologo Clinico e Neuroscienziato dello sviluppo, insegna psicologia alla University of Massachusetts di Boston



Interferenza del digitale sull'Intersoggettività

UN CALMANTE... CHE CREA UN CIRCOLO VIZIOSO!



Longitudinal Associations Between Use of Mobile Devices for Calming and Emotional Reactivity and Executive Functioning in Children Aged 3 to 5 Years. Jenny S Radesky, Niko Kaciroti, Heidi M Weeks, Alexandria Schaller, Alison L Miller. Da JAMA Pediatr. 2023 Jan 1;177(1):62-70. doi: 10.1001/jamapediatrics.2022.4793.



Una questione di COME e QUANDO...

Quando sperimenta emozioni negative

Il tablet rischia di diventare la mia «soluzione» (ma perdo l'opportunità di imparare a gestire la rabbia in modo diverso)*



I «blue screen» interferiscono
Con i cicli circadiani, disturbando il
sonno

^{*}Reducing harm and promoting positive media use strategies: new perspectives in understanding the impact of preschooler media use on health and development. Caroline Fitzpatrick, Marie-Andrée Binet, Emma Cristini, Maíra Lopes Almeida, Mathieu Bégin, Giana Bitencourt Frizzo. Psicol Reflex Crit. 2023 Aug 9;36:19. doi: 10.1186/s41155-023-00262-2



Una questione di COME e QUANDO...



Effetto apprendimento ed imitazione, in negativo ma anche in positivo (l'esempio di Daniel Tiger)



Si perde la fondamentale interazione con l'adulto. Ma attenzione! Anche se siamo presenti non è sufficiente...*

^{*}Association between the use of mobile touchscreen devices and the quality of parent-child interaction in preschoolers. Krisztina Liszkai-Peres, Zsófia Budai, Adrienn Kocsis, Zsolt Jurányi, Ákos Pogány, György Kampis, Ádám Miklósi, Veronika Konok.Front Child Adolesc Psychiatry. 2024 Mar 27;3:1330243. doi: 10.3389/frcha.2024.1330243



RACCOMANDAZIONI DELLA SOCIETA' ITALIANA DI PEDIATRIA (2018)





Uno strumento per orientarsi: LE 3 A DI TISSERON

AUTOREGOLAZIONE

• Stabilire, insieme al bambino, le regole per i tempi e i luoghi in cui utilizzare gli strumenti digitali

ALTERNANZA

• I device non devono essere «ad uso esclusivo», ma alternati ad esperienze ed attività analogiche

ACCOMPAGNAMENTO

• Il digitale non è una «baby sitter»: l'accesso ad app e l'uso dei device è condiviso con i genitori



APP virtuose



- Attivano la modalità "mindon", non quella "mind-off"
- Incoraggiano il pensiero e il problem solving
- Coinvolgono e non distraggono
- Stimolano la costruzione di significati
- Stimolano le interazioni sociali e l'apprendimento



Bimbi on screen- Strumenti





Bimbi on screen- Strumenti





Bimbion screen- Padlet

<u>Schermi digitali nella prima infanzia - AtsBrianza & Spazio</u> Giovani Imp. Sociale



Bimbi on screen - AtsBrianza & Spazio Giovani Imp. Sociale





Bimbi on screen- Padlet operatori

strumenti di approfondimento e lavoro







Bimbi on screen- Padlet Operatori





Bimbi on screen- Padlet genitori





Bimbion screen- Padlet Genitori- Altro da Fare

Libro gioco













